

Projekta mastrumado



Trejnisto: Ilja De Coster

1

Projektmastrumado?

- Projektoj estas iloj:
 - Por realigi ŝanĝon (socian, organizan,...)
 - Por realigi ion kio en kutima konteksto ne realigeblas (eksperimenton)
 - Por strukturite kunlaborigi homojn
- *“Individua aŭ kunlabora aktivaĵo kiu estas zorgeme planita kaj elverkita por atingi certan celon”*

Oxford English Dictionary

Projekto?

- Projektoj havas konkretajn celojn
- Projektoj estas realismaj
- Projektoj estas limigitaj en tempo kaj spaco
- Projektoj estas kompleksaj
- Projektoj estas kolektivaj
- Projektoj estas unikaj kaj novigaj
- Projektoj estas aventuraj kaj malcertaj
- Projektoj povas esti prijuĝitaj
- Projektoj konsistas el distingeblaj fazoj



Ilja De Coster

3

Avantaĝoj de projektmastrumado

- Klareco pri celoj kaj metodoj
- Spaco por eksperimentado
- Limigo de damaĝo por tuta organizo
- Envolvo kaj respondecigo de kunlaborantoj
- Mezureblo de progreso
- Minimuma realismoj
- Fleksebleco

Ilja De Coster

4

Kondiĉoj

- Projekta metodo estu valorigata
 - Tempo kaj energio estu dediĉita al problemanalizo, celkonkretigo, planado kaj evaluado
 - Ĉiuj estu involvita (teamo, aliaj aktivuloj, celgrupo)
- Projektplano estu plenvolora laborinstrumento
 - Ne nur papero por mondonanto
 - Gvidilo de la projekta teamo
 - Bazo por monitorado kaj pritaksado

Limoj de projektmastrumado

- Nur unu el la iloj por organiza funkciado
- Nur ilo por atingi celon, ne celo en si mem
- Vundebleco pro kontrolebleco
 - Pritaksado de rezultoj ebligas kritikon
- Mallongperspektivaj
 - Veraj problemoj solviĝas nur longtemplime
- Premo je kunlaborantoj
 - Profesieco: bezonatas aro da konoj kaj kapabloj
 - Rezultoj: mezureblaj rezultoj

Faktoroj de sukceso

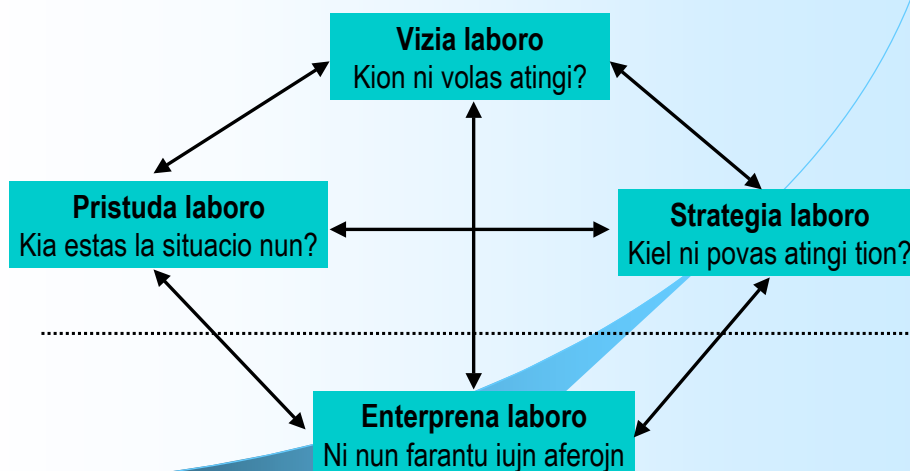
Bezono / Problemo	Ideo / Vizio
Ekzistu komuna kompreno pri bezonoj kaj problemoj al kiu projekto celas respondi	Ekzistu komuna vizio pri la problemo, pri kial kaj kiel ĝin respondi
Oportuneco	Kapablo
Projektoj havu minimuman spacon kaj subtenon por ilia realigo pli ol monan, inklusive en la celgrupo	Projekta teamo enhavu la konojn, kapablojn, energiojn, resursojn kaj organizojn por la realigo de la projekto

Ilja De Coster



7

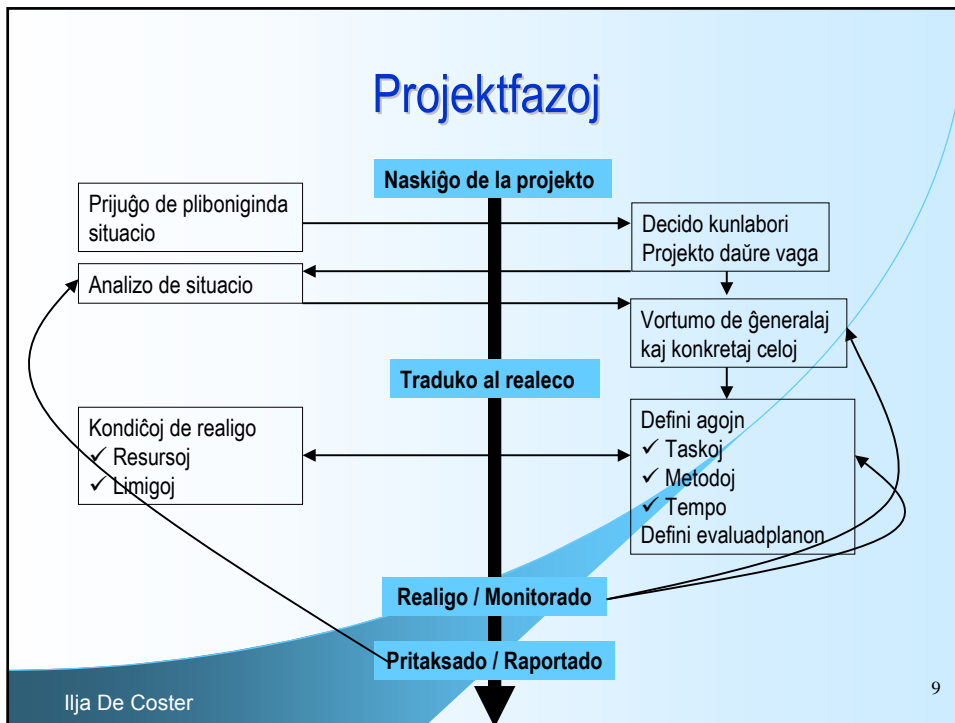
Mastrumado



Ilja De Coster

Pol Staut, VSPW Balans

8



1: Por kiu? Kial? Kiel?

- Komunumo kaj Celgrupo?
- Analizo de bezonoj
 - Kiuj estas sociaj bezonoj kaj problemoj?
 - Kiuj estas prioritatoj de nia organizo kaj de ni mem?
- Defini celojn
 - Kiel aspektus nia reva situacio?
 - Kion ĉi projekto celas atingi?
- Strategio kaj metodo
 - Kiel ni atingos nian celon?
- Aktivaĵoj kaj tempo
 - Kiujn aktivaĵojn ni faru por atingi nian celon?
 - Kiom da tempo tio prenos?

*Celaj
Specific
Measurable
Achievable
Realistic
Timed*

2: Havataj kaj bezonataj resursoj

- Tempaj resursoj
 - Kiom da tempo prenos ĉio? Kiom da tempo ni havas?
- Financaj resursoj
 - Kiom da mono bezonatas? Kiom da ni havas?
- Materialaj kaj teknikaj resursoj
 - Kiajn ilojn, ejojn, materialojn ni bezonas? Kiujn ni havas?
- Homaj resursoj
 - Kiujn homojn ni bezonas? Kion ili kapablu? Kio estas iliaj motivoj?
- Teama kunlaboro
 - Kiel kunlaborigi kaj kunordigi niajn homojn?

3: Strategio

- Ĉu ni povas akiri ne havatajn resursojn? Kiel?
 - Eblecoj de monakirado? Eblecoj de subtenantoj?
 - Eblecoj pri varbi aktivulojn?
- Konfrontiĝo inter revo kaj realeco:
 - Kiomgrade niaj revoj realigeblas per haveblaj resursoj?
 - Konsiderante tion, kiuj estas niaj prioritatoj?
- Monitorado kaj pritaksado
 - Kiel sekvi evoluojn kaj progresojn? Kiel prijuĝi rezultojn?

Konkretigo de projektplano

- Verki projektplanojn
 - Baze de antaŭaj diskutoj
 - Laŭ diversaj modeloj
- Findiskuti kaj aprobi projektplanon
 - Ĉu ĉiuj envolvatoj konsentas kun tia projekto?
- Realigado
 - Fari tion kion ni planis fari, tiel kiel ni planis fari
 - Finfine la videbla parto de nia projekta laboro

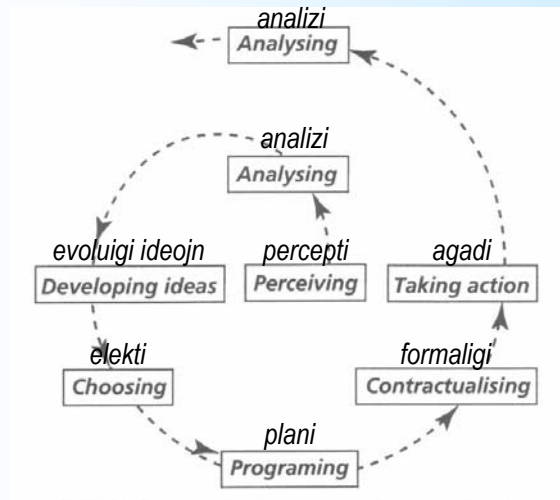
Pritaksado

- Ĉu ni sukcesis?
 - Ĉu ni atingis la celojn kiujn ni definis?
 - Ĉu ni akiris ne celitajn rezultojn?
- Elementoj pritaksendaj
 - Atingo de celoj kaj aktivaĵoj / realismo de ili
 - Utiligo de resursoj
 - Interna kunlaboro ene de la projekta teamo
- Se ni ne sukcesis...
 - **KIAL?**

Raportado

- Surpaperigi
 - Priskribon de tio kion ni faris
 - Faritajn adaptojn baze de monitorado
 - Nian evaluadon
- Kial raporti?
 - Informi celgrupon
 - Transdoni spertojn al posteuloj
 - Respondeci al organiza estraro, mondonantoj kaj ĝenerala publiko
 - Bazo por nova projekto

Projektlaboro = konstanta lernado



Ilja De Coster

17

Sukceso kaj malsukceso de projektoj

8 kialoj de sukceso	8 kialoj de malsukceso
<ol style="list-style-type: none"> 1. Organiza strukturo taŭgas por la teamo. 2. La teamo partoprenas en la planado. 3. La teamo sindediĉas al fiksi planojn. 4. La teamo sindediĉas al fiksi realismajn buĝetojn. 5. La projekto utiligas planadajn teknikojn kaj ne lasas iĝi la planon celo en si mem. 6. La teamo laboras kun burokratio, politiko kaj proceduroj, kaj ne kontraŭ ili. 7. La teamo interkonsentas pri specifikaj kaj realismaj projektceloj. 8. La celgrupo estas envolvita ekde la komenco de la projekto. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Maladekvata gvidado. 2. Manko de partopreno kaj planado de la teamo. 3. Manko de partopreno en problemsolvado de la teamo. 4. Maladekvataj komunikadaj kapabloj. 5. Maladekvataj teknikaj kapabloj. 6. Maladekvataj administraj kapabloj. 7. Malrealismaj projektplanoj. 8. Maladekvataj projektceloj.

Ilja De Coster

18

Leĝoj de projektmastrumado

No.1

“One advantage of fuzzy project objectives is that they avoid the embarrassment of estimating the corresponding costs.”

No.2

“A carelessly planned project will take three times longer to complete than expected. A carefully planned project will take twice as long”

No.3

“No major project is ever completed in time, within budget and with the same people that started it. Yours will not be the first.”

No.4

“When things are going well, something will go wrong. When things can't get any worse, they will. When things appear to be going better, you have overlooked something ...

Murphy was an optimist!”

Ilja De Coster

19

Leĝoj de projektmastrumado

No.5

“Project teams detest progress reporting because it so vividly manifests the lack of progress.”

No.6

“No system is ever completely debugged. Attempts to debug a system inevitably introduce new bugs that are even harder to find.”

No.7

“If project content is allowed to change freely, the rate of change will exceed the rate of progress”

No.8

“Projects progress quickly until they become 90% complete and then they remain 90% complete forever.”

Antaŭ eki trastudu: T-Kit 3 projektmanagement, <http://www.training-youth.net>

Ilja De Coster

20